The pause Procedure

Profesorul se oprește timp de 2 minute o dată la 12-15 minute pentru a îi lăsa pe elevi să discute între ei materialul discutat în ultimele 12-15 minute.

-aplicație la ora de informatică: în timpul orei în care sunt prezentate funcțiile ce lucrează cu șiruri de caractere profesorul se oprește, după ce prezintă o funcție ce lucrează pe șiruri de caractere, împreună cu exemple, timp de 2 minute, timp în care elevii discută funcția respectivă.

Think-Pair-Share

1. Se pune la dispoziția elevilor un material de parcurs (citit, ascultat, vizionat)

2. Profesorul pune o întrebare

3. Elevii se gândesc și notează răspunsurile

4. Elevii discuta cu un coleg întrebarea și răspunsurile

\* profesorul alege intervalul de timp alocat rezolvării și discuției

- aplicație la ora de informatică : profesorul pune la dispoziția elevilor algoritmul de parcurgere în lățime a unui graf orientat, împreună cu un exemplu, apoi le pune le dispoziție un alt graf orientat, după care îi lasă să efectueze parcurgerea(3 minute) ca mai apoi să o discute în perechi(3 minute).

ConcepTests

La un anumit interval de timp(10-15 minute) profesorul pune o întrebare grilă cu mai multe răspunsuri posibile. Elevii lucrează împreună cu un coleg, iar răspunsurile sunt înregistrate electronic.

-aplicație la ora de informatică: profesorul explică diferitele tipuri de recursivitate și prezintă la fiecare 10-15 minute un algoritm recursiv ca mai apoi să pună o întrebare grilă cu mai multe răspunsuri și îi lasă pe elevi să lucreze timp de 3 minute.